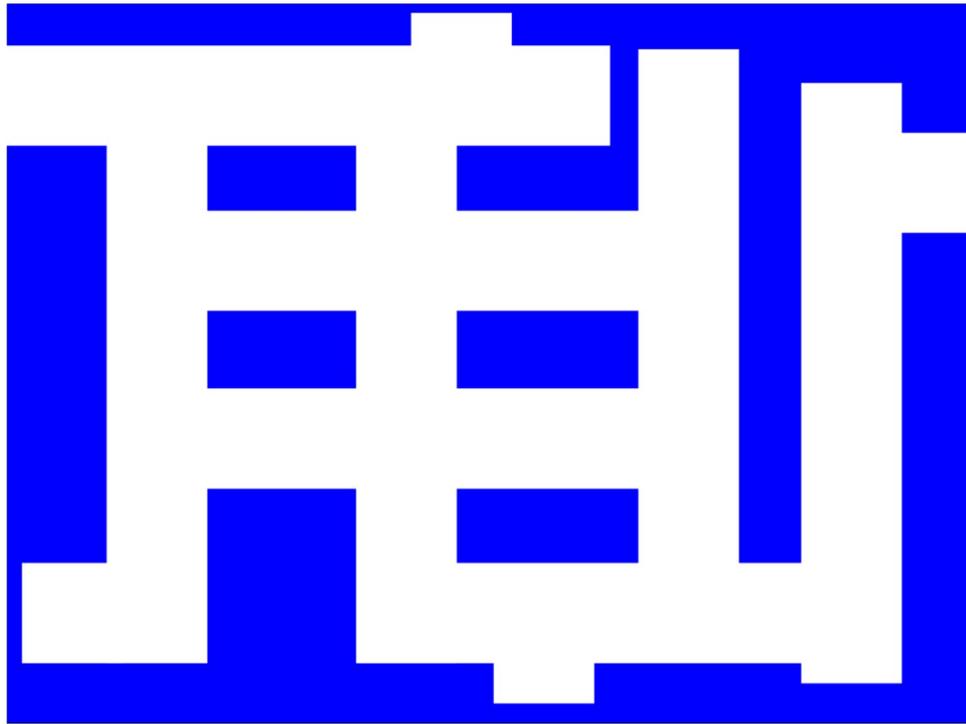


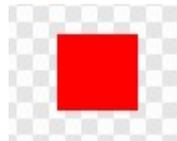
1. شرح اللعبة:

في بداية اللعبة يكون الكائن الأول في مدخل المتاهة. يقوم اللاعب باستعمال أسهم لوحة المفاتيح لتحريك الكائن يمينا وشمالا، إلى الأعلى والأسفل لكي يصل إلى مخرج المتاهة دون أن يصطدم بالمتاهة. إذا اصطدم للاعب صوتا ويعود الكائن الأول إلى مدخل المتاهة. إذا نجح في الخروج من المتاهة يسمع صوتا آخر ويعود إلى مدخل المتاهة حتى يتمكن اللاعب من إبداء من جديد في اللعبة.

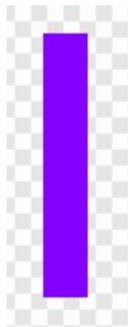
2. منصة Scratch كمتاهة: (يمكن للمتاهة أن تكون كائنا)



3. إضافة الكائن الذي يسعى للخروج من المتاهة:

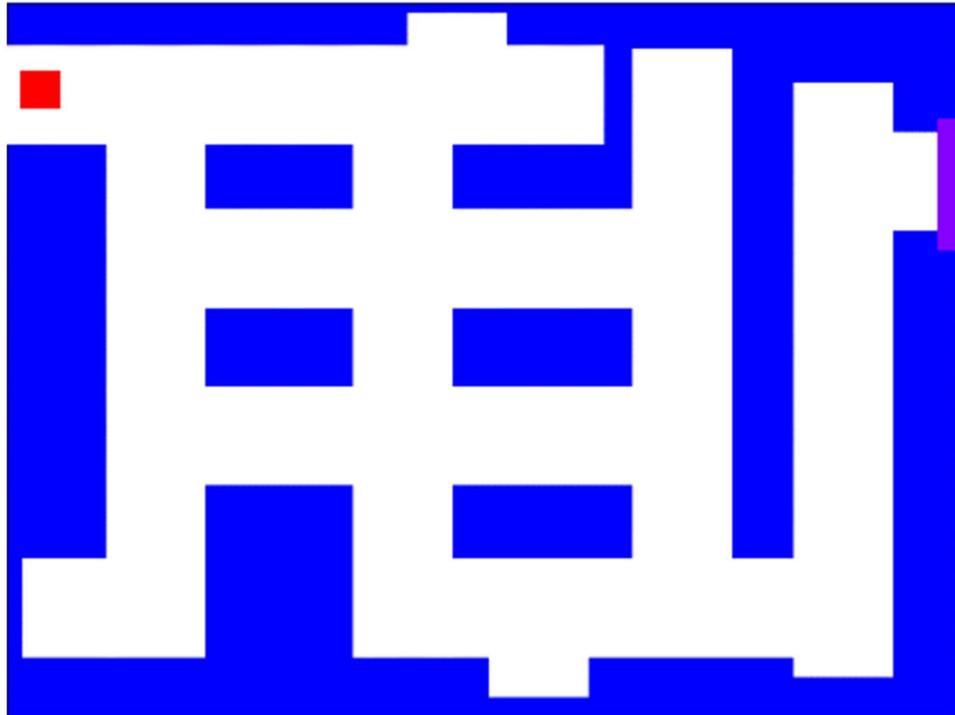


4. إضافة كائن في مخرج المتاهة:



5. تحديد مواقع الكائنين:

لا بد من معرفة إحداثيتي الكائن الأول في بداية اللعبة لأنه عندما يصطدم مع المتاهة يعود إلى تلك النقطة وكذلك عندما يصل إلى مخرج المتاهة.



6. تحريك الكائن الأول في الاتجاهات الأربعة:



7. ماذا يحدث عندما يصطدم الكائن الأول بالمتاهة؟



8. ماذا يحدث عندما يصل الكائن الأول إلى مخرج المتاهة؟



9. المقطع الكامل

